Guia de practica - El punto de equilibrio

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es el precio de equilibrio en un mercado?

1. El precio al que todos pueden comprar el producto.
2. El precio donde la cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida.
3. El precio fijado por el gobierno.

2.

Si una consola de videojuegos se vende a un precio superior al de equilibrio, ¿qué ocurre?

1. Excedente (surplus)
2. Escasez (shortage)
3. Equilibrio
4. Más demanda

3.

En el mercado de un juguete popular, la demanda aumenta debido a una película. ¿Qué sucede con el precio y la cantidad de equilibrio?

1. Ambos aumentan
2. Ambos disminuyen
3. El precio aumenta y la cantidad disminuye
4. El precio disminuye y la cantidad aumenta

4.

La cantidad de un producto que los productores están dispuestos a vender a cada precio se llama _____.

Respuesta: _____

5.

Si la oferta de un videojuego disminuye (por ejemplo, escasez de componentes), ¿qué ocurre probablemente con el precio de equilibrio?

1. Aumenta
2. Disminuye
3. Se mantiene igual

6.

A un precio de $50, la cantidad demandada de un juguete es 200 unidades y la cantidad ofrecida es 150 unidades. ¿Qué existe en el mercado?

1. Escasez de 50
2. Excedente de 50
3. Equilibrio
4. Excedente de 350

7.

En equilibrio, la cantidad demandada es _____ a la cantidad ofrecida.

Respuesta: _____

8.

¿Cuál de los siguientes NO es un factor que desplace la curva de demanda de un videojuego?

1. Precio de un juego sustituto
2. Cambio en los gustos de los consumidores
3. Ingreso de los consumidores
4. Precio del propio videojuego

9.

Si el gobierno fija un precio máximo (techo) por debajo del equilibrio para un juguete, ¿qué ocurre?

1. Escasez
2. Excedente
3. No hay efecto

10.

Supón que la oferta es Qs = 10 + 2P y la demanda es Qd = 40 - 3P. El precio de equilibrio (P) es _____ (en dólares).

Respuesta: _____

11.

Una nueva tecnología reduce los costos de producir un juguete. ¿Qué efecto tiene sobre el precio y la cantidad de equilibrio?

1. Menor precio, mayor cantidad
2. Mayor precio, menor cantidad
3. Mayor precio, mayor cantidad
4. Menor precio, menor cantidad

12.

Una mejora tecnológica en la producción de consolas de videojuegos desplaza ¿cuál curva?

1. Oferta
2. Demanda
3. Ambas

13.

En equilibrio, ¿cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

1. Hay excedente
2. La cantidad demandada iguala a la cantidad ofrecida
3. Hay escasez
4. Tanto A como C

14.

Si el precio de equilibrio de un videojuego es $60 y el precio actual es $70, ¿qué ocurrirá con el tiempo?

1. El precio bajará
2. El precio subirá
3. El precio se mantendrá en $70
4. El mercado desaparecerá

15.

En el mercado de un juguete de colección, la cantidad de equilibrio es 500 unidades. Si entra un nuevo productor y la oferta aumenta, la cantidad de equilibrio ____ (aumenta, disminuye o se mantiene).

Respuesta: _____

16.

El punto donde se cruzan las curvas de oferta y demanda se llama:

1. Equilibrio
2. Beneficio económico
3. Fallo de mercado

17.

Si tanto la oferta como la demanda aumentan simultáneamente en la misma magnitud, ¿qué se puede decir del precio de equilibrio?

1. Definitivamente aumenta
2. Definitivamente disminuye
3. Se mantiene igual
4. Es indeterminado (puede aumentar, disminuir o mantenerse)

18.

En el mercado de un juguete, un precio mínimo (piso) por encima del equilibrio provoca:

1. Excedente
2. Escasez
3. Equilibrio
4. Ningún cambio

19.

Si el precio de equilibrio es $25 y el gobierno impone un precio máximo de $20, el resultado será una ____ del bien.

Respuesta: _____

20.

Una compañía de videojuegos decide bajar el precio de su consola por debajo del equilibrio. ¿Cuál es el resultado inmediato?

1. La cantidad demandada supera la ofrecida (escasez)
2. La cantidad ofrecida supera la demandada (excedente)
3. El mercado alcanza el equilibrio automáticamente
4. La compañía vende todas las unidades rápidamente