How the Internet Works

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es una dirección IP?

1. Un número único que identifica un dispositivo en una red.
2. Un nombre de dominio como google.com.
3. Un tipo de cable de red.
4. Un software antivirus.

2.

¿Cuál es la función principal del DNS?

1. Traducir nombres de dominio (como google.com) a direcciones IP.
2. Encriptar la información que viaja por Internet.
3. Medir la velocidad de conexión.

3.

¿Qué hace un router en una red doméstica?

1. Genera la señal de Internet directamente desde el proveedor.
2. Conecta múltiples dispositivos y dirige el tráfico de datos entre ellos y hacia Internet.
3. Almacena todas las páginas web visitadas.
4. Controla la temperatura de los dispositivos.

4.

El protocolo HTTP se utiliza principalmente para:

1. Enviar correos electrónicos.
2. Transferir páginas web entre un servidor y un navegador.
3. Conectar dispositivos por Bluetooth.
4. Compartir archivos en redes P2P.

5.

El sistema que traduce los nombres de dominio a direcciones IP se llama _____.

Respuesta: _____

6.

¿Qué es un paquete de datos en Internet?

1. Un archivo comprimido que se envía completo.
2. Una pequeña unidad de información que viaja por la red.
3. Un tipo de cable Ethernet.
4. Un programa que bloquea anuncios.

7.

¿Qué es un servidor web?

1. Una computadora que almacena y entrega páginas web a los navegadores.
2. Un cable de fibra óptica.
3. Un programa para diseñar sitios web.
4. Un dispositivo que mide la velocidad de Internet.

8.

¿Cuál es la función de un navegador web?

1. Crear páginas web.
2. Interpretar y mostrar páginas web descargadas desde servidores.
3. Almacenar contraseñas de forma segura.
4. Conectar el módem a la línea telefónica.

9.

¿Qué identifica una URL (Uniform Resource Locator)?

1. La dirección única de un recurso en Internet.
2. El tipo de conexión que usas.
3. La velocidad de descarga de un archivo.

10.

El protocolo que permite la transferencia de páginas web se llama _____.

Respuesta: _____

11.

¿Cómo se conectan los dispositivos a Internet sin cables?

1. Usando únicamente satélites.
2. A través de ondas de radio mediante WiFi.
3. Por medio de infrarrojos como un control remoto.
4. Usando una red de globos aerostáticos.

12.

¿Qué es un Proveedor de Servicios de Internet (ISP)?

1. Una empresa que ofrece acceso a Internet a los usuarios.
2. Un programa para navegar más rápido.
3. Un tipo de router especial.
4. Una organización que crea páginas web.

13.

¿Para qué sirve un cortafuegos (firewall) en una red?

1. Para aumentar la velocidad de Internet.
2. Para bloquear el acceso no autorizado y proteger la red.
3. Para conectar varios dispositivos entre sí.
4. Para traducir direcciones IP a nombres de dominio.

14.

¿Cuál es la principal diferencia entre IPv4 e IPv6?

1. IPv6 permite muchas más direcciones que IPv4.
2. IPv4 es más rápido que IPv6.
3. IPv6 solo funciona con cables de fibra óptica.
4. IPv4 no necesita routers.

15.

El tipo de conexión inalámbrica más común para redes domésticas se llama _____.

Respuesta: _____

16.

¿Qué son las cookies en el contexto de Internet?

1. Pequeños archivos que los sitios web guardan en tu computadora para recordar información.
2. Virus que dañan el navegador.
3. Programas que aceleran la descarga de archivos.
4. Fragmentos de código que crean páginas web.

17.

¿Qué mide el ancho de banda (bandwidth) de una conexión a Internet?

1. La latencia o retardo en la transmisión.
2. La cantidad máxima de datos que se pueden transferir por segundo.
3. La seguridad de la red.
4. La distancia máxima entre el router y el dispositivo.

18.

¿Qué significa que los datos estén 'en la nube' (cloud)?

1. Que se almacenan y procesan en servidores remotos accesibles por Internet.
2. Que viajan por ondas de radio.
3. Que están protegidos por un antivirus.
4. Que se guardan exclusivamente en tu computadora.

19.

¿Para qué se usa el cifrado (encryption) en Internet?

1. Para comprimir archivos y que ocupen menos espacio.
2. Para convertir la información en un código secreto que solo el destinatario puede leer.
3. Para que las páginas web se carguen más rápido.
4. Para evitar que los routers se sobrecalienten.

20.

El protocolo estándar para enviar correos electrónicos a través de Internet se llama _____.

Respuesta: _____