Guia de practica - Introducción a Pseudocódigo: Secuencias Simples

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un algoritmo?

1. Un programa de computadora.
2. Una lista de instrucciones ordenadas para resolver un problema.
3. Un lenguaje de programación.
4. Una fórmula matemática.

Respuesta correcta:
B.

Una lista de instrucciones ordenadas para resolver un problema.

2.

¿Qué es el pseudocódigo?

1. Un lenguaje de programación real.
2. Una forma de escribir algoritmos usando lenguaje natural y reglas simples.
3. Un tipo de diagrama.
4. Un programa ejecutable.

Respuesta correcta:
B.

Una forma de escribir algoritmos usando lenguaje natural y reglas simples.

3.

En un algoritmo secuencial simple, las instrucciones se ejecutan:

1. En el orden en que están escritas.
2. En cualquier orden.
3. De atrás hacia adelante.
4. Según la entrada del usuario.

Respuesta correcta:
A.

En el orden en que están escritas.

4.

¿Cuál de los siguientes símbolos se usa para asignar un valor a una variable en pseudocódigo?

1. ==
2. =
3. :=
4. <-

Respuesta correcta:
B.

=

5.

En pseudocódigo, para almacenar un número sin decimales se usa una variable de tipo ___ (escribe el nombre del tipo).

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

entero

6.

¿Cuál de los siguientes nombres de variable NO es válido en pseudocódigo?

1. edad
2. peso
3. 2nombre
4. altura

Respuesta correcta:
C.

2nombre

7.

Si en pseudocódigo escribimos 'leer nombre', ¿qué sucede?

1. Se pide al usuario que ingrese un valor y se guarda en 'nombre'.
2. Se muestra el valor de 'nombre'.
3. Se borra 'nombre'.
4. Se asigna automáticamente 0.

Respuesta correcta:
A.

Se pide al usuario que ingrese un valor y se guarda en 'nombre'.

8.

¿Cuál instrucción se usa para mostrar un mensaje en pantalla?

1. desplegar
2. mostrar
3. imprimir
4. escribir

Respuesta correcta:
D.

escribir

9.

Dado el siguiente algoritmo: inicio; a = 5; b = a + 3; escribir b; fin. ¿Qué valor se muestra?

1. 5
2. 3
3. 15
4. 8

Respuesta correcta:
D.

8

10.

El símbolo '//' en pseudocódigo se usa para escribir ___ (una palabra que comienza con 'c').

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

comentarios

11.

¿Cuál de las siguientes expresiones NO es válida en pseudocódigo?

1. (2+3)*4
2. 2+*4
3. 2+3*4
4. 2*3+4

Respuesta correcta:
B.

2+*4

12.

Si tenemos: inicio; x = 10; y = x / 5; z = y + 1; escribir z; fin. ¿Qué valor se muestra?

1. 10
2. 2
3. 3
4. 5

Respuesta correcta:
C.

3

13.

¿Cuál de las siguientes NO es una instrucción típica en pseudocódigo secuencial?

1. si-entonces
2. leer
3. escribir
4. asignar

Respuesta correcta:
A.

si-entonces

14.

¿Qué es una constante?

1. Una instrucción.
2. Un valor que puede cambiar durante el algoritmo.
3. Un tipo de variable.
4. Un valor fijo que no cambia.

Respuesta correcta:
D.

Un valor fijo que no cambia.

15.

La operación de dar un valor a una variable se llama ___ (una palabra, empieza con 'a').

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

asignación

16.

Dado: inicio; a = 3; b = a + 2; a = b * 2; escribir a; fin. ¿Qué se muestra?

1. 10
2. 5
3. 6
4. 3

Respuesta correcta:
A.

10

17.

¿Cuál es el orden correcto para preparar un sándwich?

1. 1. Colocar ingredientes 2. Abrir pan 3. Cerrar pan
2. 1. Cerrar pan 2. Colocar ingredientes 3. Abrir pan
3. 1. Abrir pan 2. Colocar ingredientes 3. Cerrar pan
4. 1. Abrir pan 2. Cerrar pan 3. Colocar ingredientes

Respuesta correcta:
C.

1. Abrir pan 2. Colocar ingredientes 3. Cerrar pan

18.

El proceso de seguir un algoritmo paso a paso en papel para verificar su funcionamiento se llama 'prueba de ___' (escribe la palabra que falta).

Respuesta: _____

Respuesta correcta:

escritorio

19.

¿Qué tipo de datos usarías para almacenar tu nombre?

1. entero
2. texto
3. real
4. booleano

Respuesta correcta:
B.

texto

20.

La estructura básica de cualquier algoritmo en pseudocódigo incluye:

1. leer y escribir
2. variables y constantes
3. números y letras
4. inicio y fin

Respuesta correcta:
D.

inicio y fin

Respuestas

1. **B.**

   Una lista de instrucciones ordenadas para resolver un problema.

2. **B.**

   Una forma de escribir algoritmos usando lenguaje natural y reglas simples.

3. **A.**

   En el orden en que están escritas.

4. **B.**

   =

5. entero

6. **C.**

   2nombre

7. **A.**

   Se pide al usuario que ingrese un valor y se guarda en 'nombre'.

8. **D.**

   escribir

9. **D.**

   8

10. comentarios

11. **B.**

    2+*4

12. **C.**

    3

13. **A.**

    si-entonces

14. **D.**

Un valor fijo que no cambia.

15. asignación
16. **A.**

    10

17. **C.**
    1. Abrir pan 2. Colocar ingredientes 3. Cerrar pan
18. escritorio
19. **B.**

    texto

20. **D.**

    inicio y fin