Modelo cliente-servidor y HTTP

Nombre: _____

Fecha: _____

Puntaje: _____

1.

¿Qué es un cliente web?

1. Un programa que almacena páginas web
2. Un programa que administra la red
3. Un programa que solicita recursos a un servidor
4. Un tipo de servidor

2.

¿Qué es un servidor web?

1. Un programa que solo muestra páginas
2. Un programa que recibe peticiones y envía respuestas
3. Un programa que traduce nombres de dominio

3.

El protocolo utilizado para la transferencia de hipertexto en la web se conoce como __

Respuesta: _____

4.

¿Cuál es la función principal del protocolo HTTP?

1. Definir cómo se formatean las páginas web
2. Encriptar la información transmitida
3. Asignar direcciones IP a los sitios web
4. Establecer las reglas de comunicación entre cliente y servidor

5.

Método HTTP usado para obtener una página web:

1. POST
2. PUT
3. GET

6.

¿Qué método HTTP se utiliza típicamente al enviar los datos de un formulario?

1. GET
2. POST
3. DELETE
4. HEAD

7.

El código de estado HTTP que indica éxito (todo correcto) es __

Respuesta: _____

8.

¿Qué significa el código de estado 404?

1. Página no encontrada
2. Redirección
3. Error interno del servidor

9.

Código de estado que indica error interno del servidor:

1. 400
2. 403
3. 500
4. 302

10.

El puerto por defecto para conexiones HTTP es __

Respuesta: _____

11.

¿Qué parte de una URL indica el protocolo?

1. El dominio
2. El puerto
3. El esquema (ej. http)
4. La ruta

12.

¿Qué sistema traduce los nombres de dominio a direcciones IP?

1. HTTP
2. HTML
3. DNS

13.

¿Qué contiene una petición HTTP?

1. Solo la URL
2. El código HTML
3. La dirección IP del cliente
4. Método, URL, cabeceras y cuerpo

14.

¿Qué método HTTP se utiliza para obtener solo las cabeceras de un recurso?

1. GET
2. POST
3. PUT
4. HEAD

15.

¿Para qué se utilizan las cabeceras HTTP?

1. Transmitir información adicional sobre la petición o respuesta
2. Mostrar el contenido de la página
3. Definir el diseño visual
4. Establecer la conexión física

16.

Las cookies se almacenan generalmente en:

1. El servidor
2. El sistema operativo
3. El navegador del cliente

17.

¿Qué diferencia principal hay entre HTTP y HTTPS?

1. HTTPS es más rápido
2. HTTPS no usa puertos
3. HTTPS es solo para imágenes
4. HTTPS usa cifrado SSL/TLS

18.

El puerto por defecto para conexiones HTTPS es __

Respuesta: _____

19.

¿Qué sucede cuando un navegador envía una petición GET a un servidor?

1. El servidor elimina el recurso
2. El servidor rechaza la conexión
3. El servidor envía un formulario
4. El servidor devuelve el recurso solicitado

20.

¿Cuál de los siguientes NO es un método HTTP?

1. GET
2. POST
3. FETCH